

Evolución



SCHOOL OF COMPUTING
Zona Joven

OBJETIVO

ii Sobrevivir !!

CONOCIMIENTOS PREVIOS

Con 18 años, Mary Sheley escribió en el prólogo de su novela *Frankenstein*: "El suceso en el cual se fundamenta este relato imaginario ha sido considerado por el doctor Darwin y otro fisiólogos alemanes, como no del todo imposible".

Conviértete en Biólogo evolucionista y pon a prueba la evolución: Sobrevive en un mundo hostil.

Juega con la evolución: Crea nuevos seres, razas, criaturas, monstruos...

Utiliza estas aplicaciones para crear una cadena evolutiva.

¿Conoces a Leonardo Da Vinci? Haz evolucionar su más famoso retrato.



MATERIAL NECESARIO

Un ordenador con conexión a internet.

PROCEDIMIENTO

1. Crea tu especie y consigue que sobreviva a la evolución (haz el tour y prueba luego tus conocimientos con el test).

<http://bio.wcupa.edu/biology/biohtml/darwin-game/darwin.swf>

2. Evoluciona a Monalisa (o tu propio retrato) en:

<http://alteredqualia.com/visualization/evolve/>

3. Utiliza este applet para crear: un insecto, un crustáceo, un pez, un anfibio, un ave, un mamífero y el hombre. Puedes también crear plantas, árboles y flores.

<http://www.phy.syr.edu/courses/mirror/biomorph/>

<http://picbreeder.org/user/quickStart.php?pid=-1>