

OBJETIVO

iiPrograma tu propio videojuego!!

CONOCIMIENTOS PREVIOS

Kodu es una herramienta de programación visual basado en las ideas que empezaron con LOGO (entre otros proyectos) en los años 60. Con esta herramienta podréis crear juegos para la XBOX 360 y para vuestro ordenador.

En este primer taller aprenderéis a crear el entorno y programar el personaje principal.



MATERIAL NECESARIO

- Un ordenador con Kodu Game Lab instalado.
- ¡Mucha **imaginación** para crear los entornos y programar vuestro Kodu!

PROCEDIMIENTO

- Ejecutar el programa.
- Seleccionar "CARGAR MUNDO".
- Abrir el primer tutorial.
- Crea un Kodu.
- Programa tu Kodu para que se mueva con las flechas del teclado.
- Añade detalles a tu entorno (árboles, rocas, montículos, etc).
- Pon varias manzanas por el escenario.
- Consigue que cada manzana nos dé 10 puntos al cogerlas.
- Cuando llegues a 100 puntos, el juego deberá acabar.



REFLEXIÓN

Podéis ver cómo es de fácil programar un videojuego.

Hay personas que dedican su vida a esto, incluso está considerado como un arte. La imaginación y el pensamiento computacional son vitales para llevar a cabo este tipo de tareas.

Si esto os gusta, podréis tener un gran videojuego para enseñárselo a vuestros amigos, ¡y poder presumir!

CUESTIONES

- ¿Serías capaz de hacer que...
 - Kodu pueda saltar?
 - Kodu dispare un misil?
 - Se cambie la vista a 1ª persona?
 - Kodu desaparezca cuando pasen 10 segundos?
 - Una mina explote cuando la toquemos?

REFERENCIA

- <http://fuse.microsoft.com/page/kodu>